



## CHEVAL D'EXTERIEUR

### 1/ Présentation de l'épreuve :

Cette épreuve se décline en deux types:

- Cheval d'extérieur attelé
- Cheval d'extérieur monté

Cette épreuve a pour but de mettre en évidence l'aptitude du cheval de territoire à suivre les ordres de son cavalier/meneur en toutes circonstances et à franchir des difficultés symbolisant tout ce qui peut éventuellement se rencontrer en randonnée, en zones urbaine et rurale.

### 2/ Condition de participation :

L'épreuve est ouverte aux équidés de 4 ans et +.

### Tenue et harnachement :

- Les meneurs devront respecter une tenue correcte, à savoir porter un couvre-chef, des gants, avoir les genoux couverts d'un plaid ou d'un tablier de ménage et tenir le fouet en main.  
Les grooms seront en position assise et porteront couvre-chef et gants.
- Pour les tests montés, le choix de la tenue et du harnachement (selle, bride, embouchure, tenue du cavalier) est à la discrétion du cavalier ; cependant la tenue et le harnachement doivent être en adéquation (ex: tenue traditionnelle Camargue - harnachement traditionnel Camargue, tenue classique - harnachement classique).

Mors de bride et caveçon sont autorisés ainsi que les éperons (traditionnels pour les camargues).

Les cavaliers se présenteront en tenue correcte, adaptée à la discipline. Le port du casque est vivement conseillé.

### Détente et ordre de passage :

Il est nécessaire que les chevaux soient détendus avant le passage du test, de ce fait, les organisateurs de chaque concours devront prévoir un espace dédié à la détente.

Cet espace doit être sécurisé et permettre aux couples cheval/cavalier/meneur d'y accéder facilement au minimum 15 minutes avant leur heure de passage.

Pour le bon déroulement, les heures de passage devront être établies et communiquées au préalable par l'organisateur.

### **3/ Elimination :**

- L'élimination sera immédiate pour tous comportements dangereux de l'animal (cheval qui mord, qui se cabre, coup de pied...)
- Perte de contrôle du cheval et/ou manquement aux règles de sécurité mettant les spectateurs, le meneur ou cavalier ou tout autre personne en danger.
- Tout comportement du meneur ou cavalier contraire au code de bonne conduite par rapport à l'animal ou par rapport au jury.
- Toute trace de sang est éliminatoire.
- 3 tests non réalisés.

### **4/ Déroulement :**

Sur un parcours de 2 à 3km le candidat passe les 14 obstacles sélectionnés :

- 1- Montoir en selle ou dans la voiture
- 2- Surprise visuelle (Passage de parc d'animaux- animal- tronçonneuse-sanglier)
- 3- Surprise auditive (dans la voiture ou à l'extérieur)
- 4- Franchissement d'un fossé
- 5- Contre haut à cheval et/ou en main
- 6- contre bas en main et/ou à cheval
- 7- Passage d'un portail - ouvrir ou fermer un portail
- 8- Passage d'un gué
- 9- Passage étroit (au pas, au trot, au galop) – bordure maraîchère
- 10-Sortir une carte/une veste/un téléphone...
- 11-Un trotting (800m)
- 12-Un demi-tour de carrière au galop
- 13-Arrêt d'urgence
- 14- zone de pas (entre deux galops)
- 15-Descendre – puis remonter sur le cheval ou dans la voiture
- 16-Démarrage en descente ou en montée au pas en attelage
- 17-Branches basses-traverser de la broussaille/roseaux /herbes hautes
- 18-Slalom de 5 piquets/arbres/poteaux/troncs au trot en attelage
- 19-Pont
- 20-Bordure maraîchère attelage une roue
- 21-Obstacle mystère (à discrétion de l'organisateur – non redondant avec le reste)

L'obstacle mystère est obligatoire.

Le jury sera composé de 2 à 3 juges, jugeant individuellement.

**5/ Notation :**

Chaque test est noté sur 5 points selon le barème.

La notation se fera de la manière suivante :

- Non exécuté = 0
- Mal = 1
- Insuffisant = 2
- Satisfaisant = 3
- Bien = 4
- Très bien = 5

Une note reflétant la soumission est ensuite donnée sur 10 points (notation libre jusqu'à 10).  
et l'aptitude à l'usage sont notées sur 20 points (notation libre jusqu'à 20 points)

L'épreuve est notée sur 100 points au total.

Les mentions de qualification de l'équidé seront réparties de la façon suivante :

- De 50 à 59: Qualifié
- De 60 à 74 : Qualifié mention bon
- De 75 à 100 : Qualifié mention excellent

Les erreurs de parcours seront pénalisées de 2 points par erreur, cette pénalité pourra s'élever à 4 points et donnera l'élimination en cas d'une 3<sup>ème</sup> erreur.

Il est possible de s'engager « hors parcours d'excellence» (contre frais d'engagements).

**FCT - CHEVAL D'EXTERIEUR MONTE OU ATTELE**



A réaliser sur un parcours de 2 à 3 Km - Parcours imposé de 14 obstacles (dont 1 obstacle mystère)

NOM CHEVAL:	CAVALIER/MENEUR:	DOSSARD N°
LIEU:	DATE:	

N° de fig.	MOUVEMENTS	IDEES DIRECTRICES	NOTE /6				OBSERVATIONS
			0	2	4	6	
1	Montoir	Immobilité					
2	Surprise visuelle (Passage de parc d'animaux - animal- tronçonneuse-sanglier)	Calme, franchise, allant, respect de la trajectoire					
3	Surprise auditive (dans la voiture ou à l'extérieur)	Calme, franchise, allant, respect de la trajectoire					
4	Franchissement d'un fossé, rigole (cheval attelé)	Calme, franchise, allant, respect de la trajectoire					
5	Contre haut à cheval et/ou en main	Franchise, respect de la trajectoire					
6	Contre bas à cheval et/ou en main	Franchise, respect de la trajectoire					
7	Passage d'un portail	Ouvrir et fermer un portail, respect de l'élément, calme					
8	Passage d'un gué	Franchise, régularité de l'allure					
9	Passage étroit (au pas, au trot, au galop) - Ex: bordure maraîchère	Franchise					
10	Sortir une carte /une veste /un téléphone	Calme, réactivité					
11	Trotting de 800m	Respect de l'allure					
12	Un demi tour de carrière au galop	Respect de l'allure					
13	Arrêt d'urgence	Réactivité, exécution					
14	Zone de pas entre deux galop	Respect de l'allure					
15	Descendre puis remonter sur le cheval ou dans la voiture	Immobilité					
16	Démarrage en descente ou en montée au pas en attelage						
17	Passer des branches basses (traverser de la broussaille /roseaux /herbes hautes)	Calme, réactivité					
18	Slalom de 5 piquets/ arbres/ poteaux/ troncs au trot en attelage	Trajectoire, respect de l'allure, incurvation					
19	Pont	Calme, franchise, allant					
20	Bordure maraîchère (attelage 1 roue)	Respect de l'obstacle					
21	Obstacle mystère (à discrétion de l'organisateur - non redondant avec le reste)						
<b>TOTAL REPRISE (1)</b>							<b>/84</b>
NOTE D'ENSEMBLE							
Soumission							/8
Adaptation à l'usage							/8
<b>TOTAL NOTE D'ENSEMBLE (2)</b>							<b>/16</b>
<b>TOTAL GENERAL (1) + (2)</b>							<b>/100</b>

Pénalités: -2 points par erreur de parcours; 3 erreurs sont éliminatoires; le jury sonne les erreurs.

0 : Non acquis ;      2 : Suffisant ;      4 : Bien ;      6 : Très bien

Nom du Juge:.....

Signature:.....